Testplan

Dit is het testplan voor Opdracht 2 van programeren 4, het maken van een simulatie van een haven waar een schip arriveert met een aantal containers.

**Stap 1**: start het programma op

**Verwacht resultaat**: Er verschijnen geen errors en er word gevraagd om een aantal variabelle in te vullen.

**Stap 2**: Geef het programma 2 schepen en kijk of er problemen oplopen

**Verwacht resultaat**: Het programma werkt zoals het hoort.

**Stap 3**: Geef het programma 2 kades en kijk of er problemen oplopen

**Verwacht resultaat**: Het programma werkt zoals het hoort.

**Stap 4**: verander het aantal containers, kranen en vrachtwagen en kijk of er problemen oplopen.

**Verwacht resultaat**: Het programma werkt zoals het hoort.

**Stap 5**: Nadat het programma gestart is, kies een container en volg die tot de vrachtwagen terugkomt.

**Verwacht resultaat**: De container word opgegeven door het schip, opgepakt door een kraan, op de kade gezet en vervolgens door een vrachtwagen weg gereden.

**Stap 6**: Laat het programma zijn gang gaan en kijk of het stopt als alle containers zijn uitgeladen.

**Verwacht resultaat**: het programma eindigt als alle containers zijn uitgeladen.

Test rapport

**Stap 1**: start het programma op

**Resultaat:** er verschijnt geen errors en er word gevraagd om een aantal variabelle in te vullen, het start zonder problemen.

**Stap 2**: Geef het programma 2 schepen en kijk of er problemen oplopen

**Resultaat:** het programma loopt als normaal en alle onderdelen maken duidelijk welk schip ze een onderdeel van zijn.

**Stap 3**: Geef het programma 2 kades en kijk of er problemen oplopen

**Resultaat:** het programma loopt als normaal en alle onderdelen maken duidelijk welke kade ze een onderdeel van zijn.

**Stap 4**: verander het aantal containers, kranen en vrachtwagen en kijk of er problemen oplopen.

**Resultaat:** Het grootste gedeelte van de mogelijkheden loopt geen problemen op, maar de kranen wachten niet als de kade vol is, wat errors oplevert. Dit betekent dat er genoeg vrachtwagens moeten zijn om te zorgen dat de kade nooit helemaal vol is.

**Stap 5**: Nadat het programma gestart is, kies een container en volg die tot de vrachtwagen terugkomt.

**Resultaat:** de container doorloop de volledige baan zonder problemen.

**Stap 6**: Laat het programma zijn gang gaan en kijk of het stopt als alle containers zijn uitgeladen.

**Resultaat**: de verschillende thread’s stoppen met werken zodra alle containers zijn uitgeladen, maar het programma zelf blijft werken, alhoewel er niks gebeurt.